

アスリートカップ小学生専用ルール

《わたしたちの考え》

この大会は、みなさんにロボットを楽しんでもらう大会です。
自分のロボットや貸し出しロボットを使って、かけっこやしょうがいぶつ競技をおこないます。
対戦相手には大人もいます。大人も同じルールで作ったロボットで対戦するので、同じ力で戦えます。がんばってください。そして、すごいロボットを見つけたら、作った大人に話しかけてみてください。ドキドキするかもしれませんが、大人も皆さんと同じようにロボットが好きです。きっとヒミツをいろいろ教えてくれると思います。そして皆さんは教えてもらったヒミツをいかして、また新しいロボットを作って参加してください。わたしたちはそれを楽しみにしています！

《出られるロボット》

お店やインターネットで売っている、二足歩行ロボットか多足歩行ロボット(3 つ以上の足があるロボット)が出られます。

ただし、次のようなロボットは、危なかったり、まわりのめいわくになるので、大会に出ることはできません。

- ・プロペラなどで飛ぶロボット
- ・まわりをよごすロボット
- ・とても大きな音をたてるロボット
- ・とがっている部分が危ないロボット

*このロボットは出られるのかな? と思ったら、私たちに問い合わせてください。

《パイロンについて》



大会で使用するパイロンは直径約 1 センチ、高さ約 30 センチの赤いつつです。超音波を出しているので、ロボットがセンサーを付けると、見つけやすくなります。

《しんばんについて》

大会にはしんばんがいます。しんばんの言うことはよく聞いてください。また、困ったことがあったら、すぐしんばんにおしえてください。

《参加について》

参加したい人は、ホームページから申し込むか、お店に直接来て申し込んでください。

《特別な注意》

- ・バッテリーのじゅう電中はその場を離れないようにしてください。変なおいがしたり、バッテリーの形が変わっていたら、すぐに大会スタッフを呼んでください。
- ・ロボットを持ち運ぶときには、まわりの人や物を傷つけないように注意してください。

★保護者のかたへ

このルールは、お子さん(小学四年生以上)に参加していただくことを想定して、項目を減らした上で、できるだけわかりやすい言葉に書き下した簡易版となっております。審判が判定の基準とする詳細なルールを参照されたい方は、ロボットゆうえんちホームページをご覧ください。

●じりつビーチフラッグ (せいげん時間:5 分)

ロボットを後ろ向きにおいてスタート。ロボットが自分で 5 メートル先のパイロンをみつけて、先にたおしたほうの勝ちです。二足歩行ロボットと多足歩行ロボットが別々に走ります。

【その 1】コースの上にはロボット以外おいてはいけません。

【その 2】ロボットにさわれるのはさいしょの 1 回だけです。

【その 3】ロボットをそうじゅうしてはいけません。

【その 4】パイロンをたおしたとしんぱんが認めるのは、ロボットがパイロンを「見つけた」とわかる動き(モーション)をしてからです。

【その 5】パイロンはさわっただけでもたおしたことになります。

【その 6】5 分たってもパイロンがたおれていなかったら、ロボットのいる場所までのきよりが成せきになります。

【その 7】予選は 1 人ずつ走って成せきで順位を決めます。

決勝は 1 対 1 のトーナメントをおこないます。

【その 8】ニュートラルゾーンで相手のロボットにぶつかったら失かくになります。

【その 9】ロボットの色は自由ですが、赤いロボットは出られません。

●じりつ 20 メートル走 (せいげん時間:5 分)

ロボットが自分でパイロンを見つけて、20 メートルを走ったタイムをはかります。

3 回走って、いちばん速いロボットか、いちばん遠くまで走ったロボットが勝ちです。二足歩行ロボットと多足歩行ロボットが別々に走ります。

【その 1】コースの上にはロボット以外おいてはいけません。

【その 2】ロボットにさわれるのはさいしょの 1 回だけです。

【その 3】ロボットをそうじゅうしてはいけません。

【その 4】5 分たったら、ロボットのいる場所までのきよりが成せきになります。

【その 5】パイロンをちゃんと回ったかどうかはしんぱんが判定します。

●ダンス (せいげん時間:2 分)

好きな音楽に合わせて、ロボットにダンスしてもらいます。

見ている人をいちばん楽しませたロボットを、しんさいんが決めます。

【その 1】ダンスを踊るのはロボットだけです。

【その 2】どんな曲でダンスを踊るかは、参加申し込みの時に必ず教えてください。

【その 3】せいげん時間より長い音楽は、2 分を過ぎたら音を小さくします。

●自由パフォーマンス（せいげん時間:3 分）

せいげん時間の中で、ロボットを使って、いろんなアイデアで見ている人を
楽しませたロボットを、しんさいんが決めます。

【その 1】音楽を使うときは、参加申し込みの時に必ず教えてください。

【その 2】人やロボットがコースの外に出るパフォーマンスはできません。

●ドレスアップ賞(たきゃくクラス/二足歩行クラス)

その日いちばんカッコイイロボットや、カワイイロボットをしんさいんが決めます。
きれいに色を塗ったり、洋服を着せたりしてオシャレしてください。
二足歩行ロボットと多足歩行ロボットがそれぞれ別々に表しょうされます。

【その 1】アニメやマンガのキャラクターそっくりに作ったロボットは表しょうされません。

●むせん&じりつ 10 メートルしょうがい走(せいげん時間:2 分)

二足歩行ロボットで、高さ 2 センチのハードルが置かれたおうふく 10 メートルのコースを3回走
ってタイムを計ります。いちばんはやく走ったロボットが勝ちです。

【その 1】コースの上にはロボット以外おいてはいけません。

【その 2】ハードルは行きに 2 つ、帰りに 2 つじぶんで置くことができます。

【その 3】ハードルはまたいでも、たおしてふんでもかまいません。

【その 4】2 分たったら、ロボットのいる場所までのきよりが成せきになります。

【その 5】パイロンをちゃんと回ったかどうかはしんぱんが判定します。

●むせん 5 メートル走(せいげん時間:1 分)

二足歩行ロボットで、直線 5 メートルのコースを 3 回走ってタイムを計ります。
いちばんはやく走ったロボットが勝ちです。

【その 1】コースの上にはロボット以外おいてはいけません。

【その 2】1 分たったら、ロボットのいる場所までのきよりが成せきになります。

●かいさい日時&時間

日時:2017年11月25日(土)、11月26日(日) ※エントリーしめきり 11月19日(日)
会場:アミュあつぎ 6F (601~603)

●当日の時間わり

11/25(土) たきやくクラス、ダンス、パフォーマンス

9:30 ~ 開場/受付開始

10:00 ~ 11:00 参加者の練習時間

11:00 ~ 11:30 開会式(5分程度) ⇒ じりつ20メートル1回目

11:30 ~ 12:00 ビーチフラッグ予選

13:00 ~ 14:00 ダンス ⇒ じりつ20メートル2回目

14:00 ~ 15:00 ビーチフラッグトーナメント決勝

15:00 ~ 16:00 パフォーマンス ⇒ じりつ20メートル3回目

16:00 ~ 閉会式(ひょうしょう式)

※空き時間はレース場を練習用として使えます

次の日に参加予定の2足歩行ロボットの練習もできます

11/26(日) 2足歩行クラス

9:30 ~ 開場/受付開始

10:00 ~ 10:30 参加者の練習時間

10:30 ~ 11:30 開会式⇒むせん5メートル&10メートルしょうがい走1回目
じりつ20メートル1回目

11:30 ~ 12:00 ビーチフラッグ予選

13:00 ~ 14:00 むせん5メートル&10メートルしょうがい走2回目
じりつ20メートル2回目

14:00 ~ 15:00 ビーチフラッグトーナメント決勝 ⇒ ハイジャンプ

15:00 ~ 16:00 むせん5メートル&10メートルしょうがい走3回目
じりつ20メートル3回目

16:00 ~ 閉会式(ひょうしょう式)